

Beschouwen Design		Naam:	<i>iDigitiek</i>
Behaald	Max	Ontwerpproces	
	1	Een origineel Beeldend verslag van keuzes, ideeën, proefjes, schetsen, ontwerpen en het werkproces, tot jouw prototype bent gekomen	
	1	Stappen en keuzes doorlopen om tot het eindwerkstuk prototype te komen.	
	$\frac{1}{2}$	Welke vorm inspireerde om tot het prototype te komen.	
	$\frac{1}{2}$	Is het prototype qua vorm herkenbaar voor het land waarvoor ontworpen is.	
	$\frac{1}{2}$	Wat is het beste laten zichtbaar van het land in het prototype.	
	$\frac{1}{2}$	Wat is herkenbaar van de decoratie van het gekozen land.	
	$\frac{1}{2}$	Passen de kleuren van het prototype goed bij het gekozen land?	
	$\frac{1}{2}$	Is het werkstuk uiteindelijk geworden zoals het van tevoren was voorgesteld? Zo, ja/nee waarom wel/niet	
	1	Aan welke opgestelde eisen voldoet het werkstuk. Hoe dit komt. Aan welke opgestelde eisen voldoet je werkstuk niet? Waarom niet	
	$\frac{1}{2}$	Welk deel van de opdracht het meeste trots op.	
		Werkproces	
	$\frac{1}{2}$	Problemen tegengekomen tijdens het ontwerp-proces . Wat is er gedaan om ze op te lossen of te ontwijken.	
	$\frac{1}{2}$	Problemen tegengekomen tijdens het maken van het prototype . Wat is er gedaan om ze op te lossen of te ontwijken?	
	$\frac{1}{2}$	Wat geleerd van deze opdracht.	
	$\frac{1}{2}$	Voor de volgende keer anders doen en waarom.	
	$\frac{1}{2}$	Wat vond de leerling van de opdracht en waarom.	
	1	In vergelijking met klasgenoten wat is dan de mening over eigen werkstuk.	
Eindcijfer			